



Next Curling Kartenspiel

Das ist ein schnelles und einfaches Kartenspiel für 2 oder 4 Spieler, das wie echtes Curling oder echtes Next Curling gespielt wird. Die roten und gelben Spielkarten ersetzen dabei die Curlingsteine.
Die Action Cards (AC) simulieren den Spielverlauf und die Bewegung der Curlingsteine.

Der jüngste Spieler fängt an.

Vorbereitung: Jeder Spieler erhält 8 gelbe oder rote Karten und hält diese auf der Hand.
Die 16 Action Cards werden gemischt und verdeckt als Stock bereit gestellt.

Regeln für 4 Spieler: Jeder erhält 4 gleiche Karten (rote oder gelbe 1,2,3 und G).
2 Spieler spielen zusammen und können verdeckt die AC mit dem Partner tauschen. Es werden abwechselnd rote und gelbe Karten gespielt.

Rot spielt gegen Gelb. Ein Spielzug besteht aus dem Ziehen der Action Card vom verdeckten Stock und dem gleichzeitigen Ausspielen der Stone Card (SC). Es wird abwechselnd gespielt.
Die Stone Card kann ohne Action Card ausgespielt werden, aber **Achtung!** Es dürfen nicht mehr Action Cards als Stone Cards auf der Hand sein. Beispiel: Ein Spieler hat 4 SC und 4 AC auf der Hand. Nun kann er keine neue AC ziehen, sondern muss die SC mit den AC ausspielen, die er hat.

Nach 8 Spielzügen werden die Ziffern der offen liegenden Stone Cards addiert und der Gewinner der Runde somit ermittelt. **Punkte:** 3 = 3 Punkte, 2 = 2 Punkte, 1 = 1 Punkt Guards zählen nicht. (Beim echten Curling und bei Next Curling wird anders gezählt.)

Wer eine Runde gewonnen hat, beginnt die nächste Runde. (Beim echten Curling heißen die Runden Ends.)
Nach 10 Runden ist das Spiel beendet.

Bedeutung der Action Cards

Out: Der Stein ist zu kurz oder zu lang gespielt worden. Die Stone Card fliegt raus.

Curl: Mit dieser Karte kann um eine Guard ins Haus gespielt werden.

Take Out: Eine gegnerische Stone Card fliegt raus und die eigene Stone Card auch.

Hit&Roll: Eine beliebige gegnerische Stone Card fliegt raus. Die gespielte Stone Card bleibt liegen.

Beispiel: Es liegt eine gelbe Guard auf dem Tisch. Nun kann ich mit einer roten Stone Card, z. B. einer 3, zusammen mit der Hit&Roll Card die gelbe Guard raus werfen. Meine 3 bleibt liegen.

Hit & Stay: Eine gegnerische Stone Card der gleichen Art fliegt raus. Also können nur Guard mit Guard, 3 mit 3, usw. entfernt werden. Die gespielte Stone Card bleibt liegen.

Eigene Steine können nicht entfernt werden.

Kann ein Spieler einen Spielzug nicht ausführen, weil keine Curl-AC vorhanden ist, aber eine gegnerische Guard liegt, zieht er entweder eine neue AC. Wenn auch das nicht geht, weil gleichviele AC und SC auf der Hand sind, muss er einen Stein aus dem Spiel nehmen.

Bedeutung der Stone Cards

Guard: Wird gelegt, um gegnerische Steine daran zu hindern, ins Haus zu spielen. Gegner können nur mit einer Curl-AC um die Guard ins Haus spielen. Alternativ kann ein Take Out, ein Hit&Roll oder ein Hit&Stay gespielt werden. Eigenen Guards können ohne Curl-AC umspielt werden. Eine Guard darf vom Gegner erst mit dem 3. Spielzug entfernt werden.

Die Karten **3**, **2** und **1** sind die Karten, die zählen.

Schreibe für Kritik und Anregungen eine email an: info@nextcurling.de